

JERARQUÍA DE LAS OPERACIONES EN HALLOWEEN



Reglas del juego:

- Juego para toda la clase.
- Se fija tiempo para la competición.
- El profesor o cualquier alumno o alumna previamente designados tiran los cinco dados y obtienen cinco resultados. .
- Cada pareja intenta con estos cinco números, utilizándolos una sola vez, obtener los valores correspondientes a las letras del mensaje: VIVA LA NOCHE DE HALLOWEEN, valores que corresponden a la siguiente tabla:

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2
1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	1	2	3	4	5	6

Vemos que se necesitan los siguientes resultados para formar la frase.

V	I	V	A		L	A		N	O	C	H	E	
22	9	22	1		12	1		14	15	3	8	5	

D	E		H	A	L	L	O	W	E	E	N
4	5		8	1	12	12	15	23	5	5	14

- Cada pareja puede, con estos cinco valores hacer cualquier operación, sumar, restar, multiplicar, dividir, elevar a una potencia y utilizar cualquier número de paréntesis. Cuando consigue alguno de los números de la frase, escribe sus operaciones en su tabla.

23	
22	
15	
14	
12	
9	
8	
5	
4	
3	
1	

- Mientras dure el tiempo prefijado de la competición, las parejas deben buscar el máximo número posible de resultados, si bien para ser válidos, debe haber al menos un resultado para cada valor requerido.

GANAN LA COMPETICIÓN LAS PAREJAS QUE HAN OBTENIDO MÁS RESULTADOS.