

# Cifras sin letras

## 1. OBJETIVOS

- Potenciar el cálculo mental
- Trabajar las operaciones con números naturales

## 2. REGLAS DEL JUEGO

- Se eligen al azar seis cantidades, que pueden ser: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, 25, 50, 75 o 100
- Se escoge, también al azar, un número de tres cifras
- El objetivo es conseguir el número de tres cifras, o el que más se aproxime por exceso o defecto, utilizando las seis cantidades iniciales y las operaciones de suma, resta, multiplicación y división
- El tiempo para conseguir dar con el número de tres cifras es 45 segundos
- No es necesario utilizar todos los números que aparecen, pero solo puedes utilizar una vez cada uno
- Se obtendrá una mejor puntuación si se utilizan todos los números

### PUNTUACIÓN

	EXACTO	Diferencia +/- 1	Diferencia +/- 2	Diferencia +/- 3	Diferencia +/- 4
PUNTOS	10	8	6	4	2

## 3. PRUEBAS

### Nivel I

612	10	1	2	5	4	9	
850	50	9	7	25	5	1	
349	6	5	10	100	5	6	
180	7	7	75	3	5	9	
858	4	75	3	1	6	2	
965	100	2	9	100	6	9	
704	2	7	50	4	6	4	
359	7	10	4	10	8	5	
734	4	50	4	25	9	2	
297	100	10	10	6	2	100	
270	10	7	75	6	8	2	
952	50	2	5	6	9	75	
981	100	3	75	4	6	8	
348	3	100	2	25	1	9	
749	50	9	8	100	9	8	
680	3	4	1	9	50	75	
166	50	7	6	9	4	5	
894	7	4	2	50	10	3	

971	8	50	1	7	4	10	
787	8	7	100	1	9	2	

### Nivel II

296	6	6	50	50	10	10	
869	7	6	2	9	50	75	
992	5	50	8	10	7	25	
926	25	100	6	8	2	50	
298	10	50	3	4	100	50	

### Nivel III

784	50	2	9	50	8	25	
399	10	2	75	10	4	75	
328	10	10	1	25	8	50	
243	75	75	25	4	75	6	
725	5	6	2	9	10	75	
751	4	10	25	50	4	75	

Fuente: [psicoactiva.com](http://psicoactiva.com)